

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ
„GRAM W ZIELONE. SŁUPSKA GRA PRZYRODNICZA”
10 czerwca 2019 r.

§ 1. Organizator

1. Organizatorem gry miejskiej pod nazwą „Gram w Zielone. Słupska Gra Przyrodnicza” (zwanej dalej „Grą”), rozgrywanej **10 czerwca 2019 r.** w Słupsku jest Zespół Szkół Informatycznych w Słupsku z siedzibą przy ul. Koszalińskiej 9.
2. Fundatorem nagród jest Organizator.
3. W Grze mogą brać udział wyłącznie uczniowie klas VIII szkół podstawowych oraz klas III szkół gimnazjalnych (zwani dalej „Uczestnikami”).

§ 2. Cel wydarzenia

1. Celem wydarzenia jest przybliżenie walorów przyrodniczych Słupska, ukazanie dobrze znanych miejsc w sposób zupełnie nowy i ciekawy w kontekście przyrodniczym, pogłębianie wiedzy przyrodniczej, budzenie wrażliwości na piękno przyrody, rozbudzanie świadomości ekologicznej, spotkanie miłośników przyrody.

§ 3. Zasady Gry

1. Gra zostanie przeprowadzona **10 czerwca (poniedziałek) 2019 r. w godz. 10-13** na terenie miasta Słupsk (teren wzdłuż rzeki Słupi oraz Parku Kultury i Wypoczynku).
2. Celem uczestników Gry jest przejście całej trasy, rozwiązanie wszystkich zadań i udokumentowanie w postaci zdjęć. Szczegóły realizacji tych celów zostaną podane uczestnikom Gry przed jej rozpoczęciem.

3. W Grze uczestniczy pięć Zespołów. **Decyduje kolejność zgłoszeń! Zespoły zakwalifikowane otrzymają potwierdzenie udziału.** Warunkiem udziału w Grze jest zgłoszenie zespołu liczącego 3 osoby do 3 czerwca 2019 r. Każda z osób uczestniczących w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze. Organizatorzy nie zapewniają dla osób uczestniczących w Grze opieki medycznej. Oprócz tego Uczestnicy powinni zadbać o odpowiedni ubiór sportowy (zwłaszcza buty), a także (w razie niepogody) o odpowiednie akcesoria chroniące przed deszczem.
4. Podczas Gry każdy Zespół musi posiadać sprawnie działający telefon komórkowy, za pośrednictwem którego będzie mógł (w razie konieczności) skontaktować się z Organizatorem.
5. Zgłoszenia do Gry należy przesłać drogą mailową do dnia **3 czerwca 2019 r.** pod wskazany adres: basiazdyb@o2.pl
Kontakt również pod numerem tel. 695 698 643 (Barbara Zdyb).
6. Gra rozpocznie się **10 czerwca 2019 r. o godz. 10.00.** Miejsce zbiórki: ulica Grodzka w Słupsku (plac przed byłym kinem Milenium).
7. Podczas Gry każdy Zespół otrzyma Kartę z zadaniami dla Drużyny.
8. Gra kończy się 10 czerwca 2019 r. o godz. 13.00. w tym samym miejscu.
9. Podczas Gry Zespoły będą wykonywać zadania, za które będą przyznawane punkty.
10. Uczestnicy gry, w trakcie jej trwania mogą się poruszać wyłącznie pieszo. W każdym punkcie kontaktowym liczba uczestników w Zespole będzie weryfikowana z liczbą graczy oznaczoną na Karcie. W razie niezgodności Zespół może zostać zdyskwalifikowany.
11. W przypadku naruszenia przez uczestnika Gry lub Zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom, bądź niszczenia wskazówek w dowolnym momencie Gry, Organizatorzy mają prawo

odebrania Zespołowi Karty i wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.

12. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i prosimy o zachowanie szczególnej ostrożności.

13. Poprzez nadesłanie zgłoszenia do udziału w Grze uczestnik wyraża zgodę na: wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie oraz przetwarzanie przez Organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 883).

§ 4. Wylanie zwycięzców

1. Wygrywa Zespół, który kompletnie rozwiąże zadania i uzyska jak najwięcej punktów.

2. Wszystkie zespoły otrzymają upominki.

3. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi 10 czerwca 2019 r. nie później niż o godz. 13.30 na starcie Gry.

.