

Innowacja technologiczno - metodyczna –

Wirtualne wystawy - Ekspozowanie talentu i umiejętności uczniów w projektowaniu multimedialnym i wzornictwie artystycznym

1. Imię i nazwisko autora: Katarzyna Filipczak
2. Tytuł: *Wirtualne wystawy – Ekspozowanie talentu i umiejętności uczniów w projektowaniu multimedialnym i wzornictwie artystycznym*
3. Rok szkolny: 2023/2024
4. Nazwa szkoły i klasy objęte innowacją: Zespół Szkół Informatycznych, uczniowie klas: IA LSP, IB LSP, IC LSP, IIA LSP, IIB LSP, IIIA LSP, IIIB LSP, IVA LSP, IVB LSP
5. Rodzaj innowacji: metodyczno – pedagogiczna
6. Cele innowacji:
 - Zachęcenie uczniów do rozwoju talentu i umiejętności w projektowaniu multimedialnym i wzornictwie artystycznym
 - umożliwienie uczniom ekspozowania swoich prac w innowacyjny sposób, dostępny dla szerszej publiczności
 - wzrost motywacji uczniów do aktywnego i zaangażowanego podejścia do nauki
 - rozwinięcie umiejętności technologicznych uczniów
 - wzmocnienie poczucia własnej wartości i pewności siebie uczniów poprzez publiczną prezentację swoich prac
 - rozwinięcie kreatywności uczniów poprzez połączenie tradycyjnej formy wystawiania prac z nowoczesnymi narzędziami technologicznymi
 - ocena jakości i kreatywności projektów multimedialnych i wzorniczych uczniów
 - monitorowanie postępów uczniów w zakresie umiejętności technologicznych i zdolności prezentacyjnych oraz uzyskiwanie informacji zwrotnej od uczniów, nauczycieli i innych odbiorców wirtualnych wystaw.
7. Czas realizacji innowacji: 23.10.2023 – 31.05.2024 z możliwością przedłużenia na kolejne edycje

8. Metody, formy pracy:

- warsztaty technologiczne
- tworzenie projektów
- prezentacje wirtualne
- prezentacje tradycyjne w przestrzeni wystawienniczej
- praca indywidualna i grupowa

9. Środki dydaktyczne:

- komputery/laptopy z dostępem do Internetu
- oprogramowanie i aplikacje
- strona internetowa i media społecznościowe
- tablety graficzne
- aparaty fotograficzne
- drukarka

10. Krótki opis innowacji:

Wirtualne wystawy to nowatorski projekt łączący tradycyjne metody prezentacji artystycznej z nowoczesnymi technologiami. Jego celem jest umożliwienie uczniom Liceum Sztuk Plastycznych eksponowania swojego talentu w sposób innowacyjny, osiągnięty poprzez wykorzystanie stron internetowych, aplikacji i wirtualnych przestrzeni. Dzięki temu uczniowie mają możliwość prezentacji swoich prac szerszemu gronu odbiorców, zarówno w realnym środowisku szkolnym, jak i w globalnej przestrzeni online. Projekt nie tylko zachęca do rozwijania umiejętności w zakresie projektowania multimedialnego, ale także wzmocnienia poczucia własnej wartości i pewności siebie. Proces realizacji obejmuje warsztaty technologiczne, tworzenie projektów, a następnie ich prezentację w wirtualnym środowisku oraz w Galerii Małego Formatu. Współpraca z innymi nauczycielami gwarantuje wsparcie i interdyscyplinarność działań. Całość jest monitorowana i ewaluowana w celu ciągłego doskonalenia i adaptacji do potrzeb uczniów. Innowacja ta nie tylko wzbogaca edukację artystyczną o nowe narzędzia, ale także przygotowuje uczniów do wyzwań współczesnego rynku sztuki i designu.