

# REGULAMIN KONKURSU



*"Sketchnoting na matematyce, czyli od myślenia wizualnego do efektywnej nauki"*

## § 1.

1. Konkurs „*Sketchnoting na matematyce, czyli od myślenia wizualnego do efektywnej nauki*” przeznaczony jest dla uczniów szkoły ponadpodstawowej województwa pomorskiego.
2. Przedmiotem konkursu jest przygotowana przez autora praca, której tematyka i sposób wykonania zostały opisane w § 2.
3. Organizatorem konkursu są nauczycielki matematyki z Zespołu Szkół Informatycznych w Słupsku, przy ul. Koszalińskiej 9.
4. Organizator określił następujące cele konkursu:
  - a) pogłębianie umiejętności w zakresie komunikacji niewerbalnej (wzrokowe środki przekazu),
  - b) wspieranie uczniów w rozwijaniu kreatywności i umiejętności uczenia się z wykorzystaniem technik sketchnotingu ,
  - c) propagowanie myślenia wizualnego, jako formy wspomagającej uczenie się,
  - d) motywowanie uczniów do poszukiwania innowacyjnych i nowatorskich rozwiązań w procesie uczenia się poszczególnych przedmiotów

## § 2.

1. Zadanie konkursowe polega na wykonaniu autorskiej notatki wizualnej z dowolnego wybranego przez siebie tematu/zagadnienia/ działu matematyki metodą sketchnotingu.
2. Technika pracy jest dowolna (markery, cienkopisy, tablet graficzny itp.).
3. Format wykonanej pracy to A3.
4. Każdy uczestnik może zgłosić do konkursu tylko jedną szkicnotkę.
5. Uczestnik konkursu zapewnia, że jego praca będzie oryginalna, nie będzie naruszała praw osób trzecich, w szczególności praw autorskich.

## § 3.

1. Zgłoszenia do konkursu uczestnik dokonuje, wysyłając:
  - a) swoją pracę na odpowiedni adres podany w § 3 pkt 3, każda praca na odwrocie powinna być podpisana imieniem i nazwiskiem,
  - b) wypełniony formularz o nazwie *Zgłoszenie konkursowe* pod adresem: <https://forms.gle/zv8uuQGwfUPFqchi6>
2. Każda zgłoszona na konkurs praca może mieć tylko jednego autora.
3. Prace oraz zgłoszenie należy przesłać/dostarczyć osobiście najpóźniej do **12 czerwca 2024 roku** (liczy się data stempla pocztowego w przypadku prac wysłanych pocztą) pod adres:

Zespół Szkół Informatycznych  
ul. Koszalińska 9  
76-200 Słupsk  
z dopiskiem **Konkurs Sketchnoting na matematyce**

4. Przesłanie *Zgłoszenia konkursowego* jest potwierdzeniem zapoznania się z regulaminem konkursu i akceptacją jego postanowień przez uczestnika.
5. Jakikolwiek pytania dotyczące organizacji konkursu powinny być kierowane do Organizatora wyłącznie pisemnie za pomocą poczty elektronicznej pod adresem [monikaskwarek@poczta.fm](mailto:monikaskwarek@poczta.fm) lub [bebiko\\_5@poczta.fm](mailto:bebiko_5@poczta.fm)

#### § 4.

1. Oceny prac dokona komisja powołana przez organizatora. W skład komisji wejdą nauczycielki matematyki: Pani Monika Skwarek, Pani Maria Lelakowska oraz wybrany nauczyciel przedmiotów artystycznych.  
Jury przyzna nagrody za następujące miejsca I, II, III.
2. Komisja konkursowa zobowiązana jest do:
  - a) czuwania nad prawidłowym przebiegiem konkursu,
  - b) opieki nad powierzonymi pracami uczestników konkursu,
  - c) rzetelnego sprawdzenia prac i wyłonienia laureatów konkursu.

#### § 5.

1. Komisja konkursowa oceni nadesłane prace, biorąc pod uwagę następujące aspekty:
  - Interpretacja tematu: Oczekujemy, że prace będą na temat matematyki. Ważne jest, aby sketchnotka w sposób pomysłowy i interesujący przedstawiała zagadnienia matematyczne.
  - Kreatywność: Zależy nam na oryginalnych pomysłach i nietypowym podejściu do tworzenia. Poszukujemy prac, które wyróżniają się innowacyjnością.
  - Estetyka: Grafika powinna być przejrzysta, estetyczna i czytelna. Wykorzystane kolory, ikony i linie powinny być przemyślane i harmonijne.
  - Komunikatywność: Ważne jest, aby sketchnotka przekazywała informacje w sposób jasny i zrozumiały dla odbiorcy. Prace powinny być czytelne i zwięzłe.
  - Kompletność: Oceni się również stopień zamknięcia tematu oraz stopień detalizacji. Wszystkie najważniejsze zagadnienia powinny być ukazane w pracy.
  - Nieszablonowość: Zachęcamy do wykorzystania różnych technik rysowania, układów notatek i nietypowych kształtów, aby Twoja praca wyróżniała się spośród innych.
  - Realizacja: Wybierz temat realizowany w ramach podstawy programowej liceum ogólnokształcącego

Od decyzji komisji konkursowej nie przysługuje odwołanie.
2. Nazwiska autorów prac wybranych przez komisję konkursową zostaną podane do publicznej wiadomości na stronie internetowej Zespołu Szkół Informatycznych [www.zsi.slupsk.pl](http://www.zsi.slupsk.pl) oraz na stronie profilowej szkoły na facebooku do **30 czerwca 2024** roku.

#### § 6.

1. Organizator zastrzega sobie prawo do publikacji i rozpowszechniania wybranych prac uczestników konkursu w formie elektronicznej, wraz z imionami i nazwiskami uczestników oraz nazwą miejscowości.
2. Prawa autorskie do nagrodzonych prac przechodzą na Organizatora z chwilą przekazania (wysłania) nagrody, na wszystkich polach eksploatacji wymienionych w art. 50 ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych.
3. Administratorem danych osobowych uczestników, rodziców jest Organizator: Zespół Szkół Informatycznych w Słupsku, ul. Koszalińska 9. Dane osobowe będą przetwarzane na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a) RODO. Podanie danych osobowych jest dobrowolne. Niepodanie danych uniemożliwi wzięcie udziału w konkursie i jego prawidłowe przeprowadzenie. Dane będą przetwarzane w celu zgłoszenia do konkursu i jego realizacji. Dane będą przetwarzane w tym

celu do końca roku szkolnego 2018/2019. Dane będą przetwarzane również na podstawie art. 6 ust. 1 lit. f) RODO w celu ustalenia, dochodzenia lub obrony roszczeń, do czasu przedawnienia roszczeń. Odbiorcami danych mogą być podmioty zajmujące się obsługą informatyczną i udostępniające ZSI narzędzia informatyczne, zajmujące się zarządzaniem i wprowadzaniem danych do baz, świadczące usługi kurierskie lub pocztowe, uczestniczące w realizowaniu umów lub świadczące usługi doradcze. Osoba, której dane są przetwarzane, ma prawo dostępu do tych danych, do ich sprostowania, usunięcia, przeniesienia, ograniczenia przetwarzania, do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem oraz do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych. Osoba, której dane są przetwarzane, ma prawo w dowolnym momencie wnieść sprzeciw wobec przetwarzania danych z przyczyn związanych z jej szczególną sytuacją.

4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie.

Czekamy na Wasze kreatywne prace !

Pokażcie, że matma nie jest nudna, a jej przekaz może być naprawdę efektywny.